SOLVETA

Metaverse

Die Quintessenz

Solveta GmbH
Rehhagen 10
25421 Pinneberg

Martin Nitsche
Email: martin.nitsche@solveta.com
Telephone: +49 (4101) 379254

SOLVETA

Was ist das Metaverse?

Woher stammt der Name?

Wie könnte es die Wirtschaft und Gesellschaft beeinflussen?

Was sind erste Beispiele für Metaverse-Projekte?

Metaverse - das Entstehen einer virtuellen Welt

Die Quintessenz Metaverse

Sie werden entdecken...

Was ist das Metaverse?

Ein Ort, der die virtuelle und reale Welt in Echtzeit vereint

Eine alternative digitale Realität, in der Menschen arbeiten, spielen und Freunde finden können

Zukunftskonzept des Internets

Erstmals erwähnt im Science-Fiction-Roman Snow Crash

www.solveta.com/go/metasnow

Der Name

Portmanteau aus dem Präfix „Meta" (jenseits) und „Verse" (Universum)

Das Konzept

Menschen haben digitale Avatare und agieren in einer virtuellen Spiegelwelt

Auswirkungen

Wirtschaft

Unternehmen müssen ihre Marketing-strategien auf virtuelle Wirtschaft umstellen

Immaterielle Produkte werden bedeutsamer

Idee: Architekten planen virtuelle Häuser, die von Handwerkern virtuell erstellt werden

Gesellschaft

Menschen haben Freundschaften und Beziehungen im Metaverse

Markenverantwortliche müssen ein Bewusstsein für die Kultur innerhalb des Metaverse aufbauen

Einkaufen

Virtuelle Mode-Avatar und virtuelle Immobilien haben im Metaverse ihren eigenen Wert

Virtuelle Modehäuser und Designer erschließen neue Märkte für digitale Kleidung

Marketing

Marken müssen sichtbar sein und auf individuelle Bedürfnisse der Avatare eingehen

Marken- und Produktwerbung funktioniert nach völlig neuen Regeln

Beispiele

Second Life

Virtuelle Online-Welt von 2003

Benutzer konnten virtuelle Versionen von sich selbst (Avatare) erstellen und mit Orten, Objekten und anderen Avataren interagieren

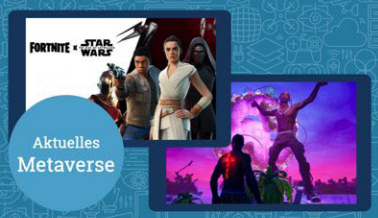
Ehemaliges Metaverse

Fortnite

Kooperiert mit Disney bei der Promotion von Star Wars-Veröffentlichungen und zeigt exklusive Trailer im Kino des Spiels

Konzert von Rapper Travis Scott, 5 Live-Shows in 3 Tagen mit 27,7 Mio. Zuschauern

Aktuelles Metaverse



Facebook Horizon

Ein Virtual-Reality-Online-Videospiel mit integriertem Spielentwicklungssystem

Nutzung mit VR-Headset

Beta-Stadium nur für Eingeladene

VR-Treffpunkt & Spiele-Baukasten

www.solveta.com/go/metahori

Solar Neos VR

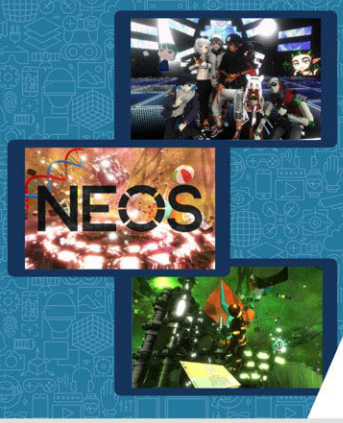
Entwickelt von Solirax (gegründet von Tomáš Mariančík)

Neos VR soll ein kollaboratives Virtual- und Augmented-Reality-Metaversum werden

Frei spielbar im Multiplayer-Modus

Benutzer interagieren miteinander als Avatare und nutzen Entwicklungs-werkzeuge, um Spiele, Karten, Avatare und mehr zu erstellen

www.solveta.com/go/metaneos



Was können wir vom Metaverse erwarten?

- Neue Marketingstrategien und -konzepte
- Marken werden eine große Rolle im Metaverse spielen
- Menschen könnten das Metaverse komplett virtuell betreten
- Herausforderung für Online-Marketing
- Veränderung der sozialen Interaktion mit Objekten, Orten oder anderen Personen

SOLVETA

© Copyright by Solveta GmbH
All rights reserved. No part of this paper may be cited, reproduced or shown to third parties without the express permission of the copyright holder.